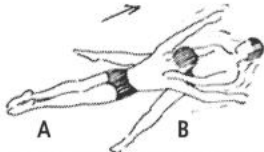
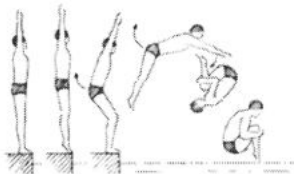
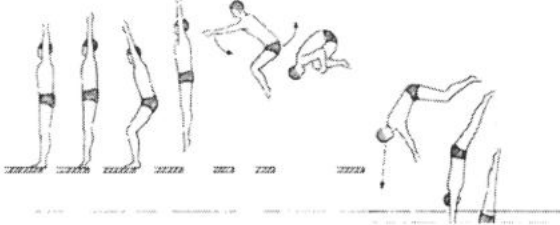

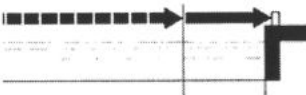




Kombitest 3

Disziplin	Bewertungskriterien, Hinweise (*siehe Erläuterungen zur Technik)	Zeitlimite Sprunghöhe	Empfohlene Wassertiefe/cm
Pflichtprogramm: Alle 4 Übungen 3.1. - 3.4. müssen erfüllt werden			
3.1. 12 Minuten Freistilschwimmen*	Die Schwimmart ist frei. Die Schwimmart darf ohne anzuhalten gewechselt werden. Das Einbauen von Geschicklichkeitsübungen oder Hindernissen ist möglich.*	12 Min	120 – 200
3.2. 100 m Wechselschlagschwimmen* a) Kraul b) Rücken	a) Kraul: mit Startsprung vom Rand oder Startblock b) Rücken: Rückenstart im Wasser	a) 2'20 b) 2'40	120 – 200
3.3. 25 m Gleichschlagschwimmen* (Delfin)	<ul style="list-style-type: none">• Rumpfbewegung mit gleichzeitiger Auf- und Abbewegung der Beine• Armzug: die Arme müssen gleichzeitig über Wasser nach vorne gebracht werden; Startsprung erlaubt	keine	120 – 200
3.4. 25 m Transportschwimmen*	A schwimmt in der Brustlage und stößt B, welcher sich in Rückenlage (gespreizte Beine) mit gestreckten Armen an den Schultern von A abstützt	 keine	120 – 200
Wahlprogramm: Von den 4 Übungen 3.5. - 3.8. müssen 2 Disziplinen erfüllt werden			
3.5. Wasserspringen Salto vorwärts aus Stand	<ul style="list-style-type: none">• Korrekter Absprung*• Gesässheben und anhocken• Eintauchen in Päckli; noch besser: mit Strecken zum Eintauchen 	Bassinrand oder 1-m-Brett	min 250
3.6. Wasserspringen Delfinkopfsprung	<ul style="list-style-type: none">• Korrekter Absprung*• Anhocken• Strecken• Eintauchen ohne Überschlag!• noch besser: mit Ausholbewegung der Arme vor dem Absprung* 	1-m-Brett oder 1-m-Plattform	min 350
3.7. Synchroschwimmen «Zuber»	<ul style="list-style-type: none">• Gestreckte Rückenlage* an Ort• Unterschenkel der Wasseroberfläche entlang anziehen, bis Oberschenkel senkrecht steht. In dieser Haltung Drehung um 360°• Kontinuierliches Ausstrecken in Rückenlage 	keine	min 80
3.8. Wasserball Dribbling über 10 m und Zielwurf (4 m)	<ul style="list-style-type: none">• Dribbling* mit Freiwasserstart• Aufnehmen des Balles (Mindestumfang 50 cm) mit Schöpfgreif* (einhändig)• Zielwurf mit möglichst horizontaler Flugbahn auf Ziel von ca. 50x50 cm Fläche (z.B. Startblock) 	max 20 Sek	min 120